

# Sneltoetsen Blender 22jun11

## Aanzichten

1 = vooraanzicht  
3 = rechts  
7 = boven

Ctrl + 1 = achteraanzicht  
Ctrl + 3 = links  
Ctrl + 7 = onder

0 = camera aanzicht  
5 = perspectief / orthogonaal  
Z = massief / draadmodel

## Verplaatsen – 3D manipulator

Rood = x-as  
Groen = y-as  
Blauw = z-as

Type een getal voor exacte verplaatsing  
'g' doet hetzelfde

## Invoegen object

'shift + a'

Bewerken van een object

Selecteer het object met rechts

'Tab' edit-mode / object-mode

Select mode:

- vertices (hoekpunten)  
- edges (randen)  
- faces (vlakken)

## Andere selectie mogelijkheden

'a' = (de)selecteer alles

'b' = box select

'b +mmk' = box deselect

'c' = circle select

'c +mmk' = circle deselect

Let op 'kleef' selectie

Controleer of de 3D manipulator in het midden staat

## Uitbreiden van een Object - Extruderen

'e' = extrudeer

Een punt wordt een lijn

Een lijn wordt een vlak

Een vlak wordt een volume

## Verwijderen

'x' = delete

Vertices: verwijderd alle vlakken van deze hoeken

Edges: verwijderd alle vlakken van deze randen

Faces: verwijderd alle vlakken die geselecteerd zijn

## Opsplitsen van een object – loop cut

'ctrl + r' = loop cut  
Logisch pad

'w' > subdivide = opsplitsen  
meervoudig

K = knive cut, handmatig snijden  
Van geselecteerde randen

Triangles are the root of all evil : werk zoveel mogelijk vierhoekig